

Signale

Ohnekontrakte

UDCA _____
UDCA _____

1te:Ital; 2te: Restlänge
Smith: klein = pos

Zumarken
Längenmarken
Lavinthal
im Abwurf
Besonderheiten

Farbkontrakte

UDCA _____
UDCA _____

1te:Ital; 2te: Restlänge

Ausspiele

Für Farbkontrakte bitte unterstreichen

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Für Ohnekontrakte bitte unterstreichen

AK	ADBX	K109X	DB10X	1098X
AKX	KDX	KXX	DBX	XX
AKXX	KDBX	KXXX	B109X	XXX
AKXXX	KDB10X	KXXXX	B10X	XXXX
AKB10	KB10X			XXXXX

Besonderheiten: _____

Slam – Konventionen

Blackwood: Gerber:
 Splinter: Josephine:
 Cuebids (1./2.): 4 NT als Cuebid:
 Frageansagen: Swiss:

Sonstige: _____

Antw. auf As- 1430 _____ Königsfrage: K-Farbe / NT

Konventionelle Ansagen bis 3 NT (ausgenommen Stayman) müssen alertiert werden!

Natürliche Ansagen (und konventionelle über 3 NT) dürfen nicht alertiert werden, außer konventionelle Eröffnungen im 4-er Stock.

Konventions – Karte

des Österreichischen Bridgesport Verbandes



Namen des Paares:

Philipp Stigleitner - Kornel Lazar

Allgemeine Informationen

Grundsystem: 2/1 GF _____

Forcierende bzw. Starke Eröffnungen: 2 treff _____

Schwache Eröffnungen: 2 karo / herz / pik _____

Spezielle Eröffnungen: _____

Eröffnung von 1 NT: 15-17 _____

Eröffnungen von "1 in Farbe":

	1♣	1♦	1♥	1♠
Länge/Stärke:	3+	3+	5+	5+
Hebung:	INV+	INV+	8-10	8-10
Doppelhebg.:	WK	WK	WK	WK
1 NT:	6-10	6-10	Semi-F	Semi-F
2 NT:	INV	INV	Jacoby	Jacoby
3 NT:				

Canape: Rev.Flan.Antw. Eröffner Antwoerter

Besonderheiten und Abweichungen vom Grundsystem:

Bergen Raises (3tr 10-11, 3k 7-9), Drury wenn gepasst

Bluffgebote Nie Selten Häufig

Eröffnungen

1 NT Stärke: 15-17 Verteilung: 6m/5M OK _____

Antworten: 2pikk/2N minor transfer -> R = FIT, 3m mm (wk/str)
3M 3M1OM(54)mm, Smolen, 3treff nach Stay.: Frage
4x = x+1

2 NT Stärke: 20-21 Verteilung: Single Hochfigur OK _____

Antworten: Puppet (dann 3D mind. 1x 4er; 3M 5), Transfer
Ausführung = FIT, 3 Pik = Unterfarben, 4x = x+1

3 NT Typus: Gambling Stopper: 1./2. Hand: max 1K. _____

2 ♣ Typus: Stark _____

Antworten: 2 Herz = Schwach (max 1K / 2Q), 2 Karo = GF
relay, sonst: NAT + GF

2 ♦ Typus: Weak 2, 6-10, grün 5+ & rot 6+ Farbe _____

Antworten: 2N Ogust -> 3 Treff max / 3 Karo min

2 ♥ Typus: Weak 2, 6-10, grün 5+ & rot 6+ Farbe _____

Antworten: 2N Ogust -> 3treff wk, 3 karo gute Farbe, 3 herz
gute Karten, 3 Pik beides gut

2 ♠ Typus: Weak 2, 6-10, grün 5+ & rot 6+ Farbe _____

Antworten: 2N Ogust -> 3treff wk, 3 karo gute Farbe, 3 herz
gute Karten, 3 Pik beides gut

3 in Farbe: Barrage _____

4 in Farbe: Barrage _____

Besonderheiten nach Gegnerkontra auf Eröffnung 1M(x) -> transfer ab 1N
bis 2M-1 (2M-1 gute, 2M schlechte Hebung); auch nach 1M Überruf (x)

Gegenlizit

Auf "1 in Farbe"

1 NT 15-18 (Reop:12-15) Kontra T/O _____
 2 NT Michaels Cuebid auf UF Michaels (OM+m)
 Farbe NAT Cuebid auf OF 2T Nat, 2K Majors
 Sprung Barrage 2. + 4. Hand gleich (Ja/Nein)

Auf "Starke Treff"

1 NT Unterfarben Farbe _____
 2 NT Sprung _____
 2 ♣ Kontra Oberfarben _____

Auf "1 Ohne"

2 ♥ Herz + Unterfarbe _____
 Kontra Stark (ca. 14+) 2 ♠ Pik + Unterfarbe _____
 2 ♣ Beide Oberfarben 2 NT Unterfarben _____
 2 ♦ 1 Oberfarbe 2. und 4. Hand gleich (Ja/Nein) _____

Auf "Weak Two"

3 ♣ NAT _____
 Kontra Takeout 3 ♦ NAT _____
 2 NT NAT Lebensohl (Ja/Nein) _____

Auf "Multi 2 ♦"

Kontra T/O auf 2Pik 2 NT NAT _____

Auf "3 in Farbe"

(Wenn schwache Barrage)

Kontra T/O, sonst NAT

Spezielle Kontras

Negative: Ja bis 4H _____ Nein
 Responsive: Ja bis 4Pik _____ Nein
 Neg. Kontra nach eigener starker 1 ♣: Ja bis _____ Nein

Im Gegenlizit: _____