

ÖBV - Minikonventionskarte

Name: Name:

Grundsystem:

1er-Eröffnungen: Mindestlänge: 1♣: 1♦: 1♥: 1♠:

1 ♣:	16+ oder ein äquivalentes Blatt		
Antw.:	Kontrollen; 2K=3-5 6H; 2H=3-5 6P; 2P=6K; 2N=7+K; 3x=7+ Einfärber ohne outside; 3N=Steherfarbe		
1 ♦:	Vorbereitend, nur bei 6+K mit 5M		
Antw.:	Nat, außer: 2K=INV; 3KHP=Barrage		
1 ♥:	5+, 11-16		
Antw.:	2m=GF oder schwach; 2N=GF mit 4+; 3T=inv mit 3H; 3K= inv mit 4+H		
1 ♠:	Wie bei 1H		
Antw.:	Wie bei 1H; 2H=inv+; 3H=schwach		
1 Ohne	nicht in Gefahr:	<input type="text" value="14-16"/>	in Gefahr: <input type="text" value="14-16"/>
	5422-Verteilung möglich:	<input type="text" value="ja"/>	Single möglich: <input type="text" value="K"/>
	5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig: <input type="text" value="x"/>	selten: <input type="text"/>
Antw.:	Stayman, Trf, Frage nach weiterer Vert, Smolen, SA Texas		

2er-Eröffnungen:

2 ♣:	(5)6+, 11-16, gute Farbe; mit 5T+4K 15-16
Antw.:	2K=Frage, 2HPN=INV, 3 oder 5T to play, 4T=Slaminteresse
2 ♦:	Baby Multi
Antw.:	2-3M p/c; 2N=Frage nach Stärke und Vert; 3m=Forcing; 4T=trf; 4K sag an
2 ♥:	H+andere, unterprimär (normalerweise 5+/5+)
Antw.:	2P/3T=p/c; 2N Frage; 3K Nat, forcing; xH to play
2 ♠:	P+m, unterprimär (normalerweise 5+/5+)
Antw.:	2N Frage; 3T=p/c; 3K/H=forcing
2 Ohne	Beide UF 8-12
Antw.:	3 oder 5m=to play; 4m=Slaminteresse, 3M nat, forcing

Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

Namyats

Sonstige Konventionen:

RKCB, Checkback

Gegenlizit gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab verspricht: Oberfarben: Werte:

Farbüberruf auf 1er Stufe mit bis Pkt.

Farbüberruf auf 2-er Stufe mit bis Pkt.

Stil des Gegenlizits:

Weiterlizit:

1 Ohne - Überruf: Punkte in 2. Hand: 4. Hand:

Sprungüberruf:

Cuebid:

Gegenlizit gegen 1 Ohne Eröffnung:

Multi Landy

Andere Gegenlizite: (z.B. gegen starke ♣ oder Barrage)

Timbuktu gegen starke Eröffnungen (gegen 1T/K 2 Stöcke); Lebensohl gegen weak2, leaping Michaels; 2N scamb., Inhibitory

Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963	<input type="text"/>
3./5.:	<input checked="" type="checkbox"/>	4.höchste: <input type="text"/> 2./4.: <input type="text"/> Sonstiges: <input type="text"/>

Besonderheiten und Abweichungen bei Ohne-Kontrakten:

4. wenn 3. zu wertvoll

Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch: Niedrig Sonstiges:

Gerade Länge Hoch: Niedrig Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

Klein=pos, Smith